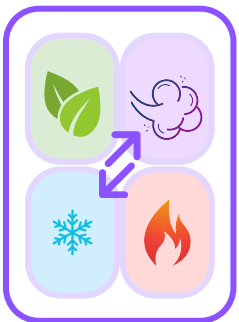


Règles du jeu

Ce jeu est inspiré du très célèbre UNO. Sa particularité est qu'il est composé de mots pour travailler les graphies contextuelles du /g/.



Carte +2 : pose-la pour obliger le joueur suivant à piocher deux cartes !



Carte changement de couleur : lorsque tu poses cette carte, tu choisis la couleur à jouer.

Objectifs :

- Lire correctement les mots en utilisant la bonne graphie.
- Se débarrasser de toutes ses cartes (7 au départ).

Merci !

